

SCHEDA COMPLETA DEL PERSONAGGIO



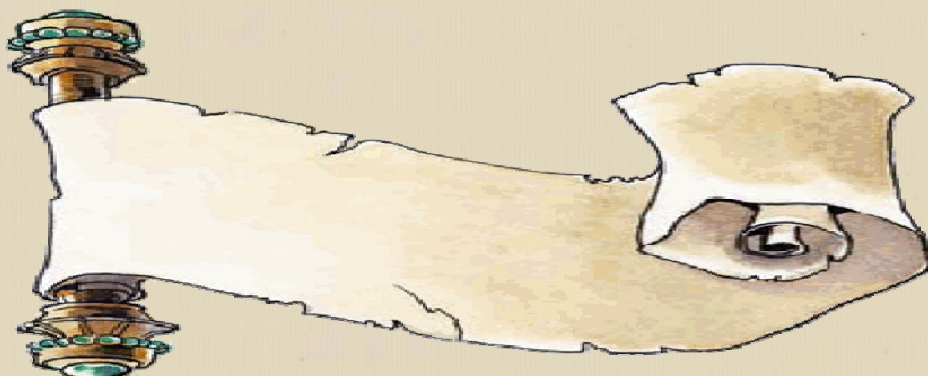
NOME DEL PERSONAGGIO: _____

NOME DEL GIOCATORE: _____

ARALDICA:



MOTTO:



LANCIA SU QUESTE TABELLE PER CREARE IL TUO STEMMA ARALDICO NOBILIARE

SFONDO DELLO SCUDO

RISULTATO SFONDO

- 01 - 20 PIATTO
- 21 - 40 BORDO IN PELLE
- 41 - 50 BORDO A STRISCE
- 51 - 60 BORDO A SCACCHI
- 61 - 70 DIMEZZATO
- 71 - 80 STRISCE VERTICALI
- 81 - 90 BORDO DORATO
- 91 - 95 FASCIO DI FULMINI
- 96 - 97 DIVISO IN QUARTI
- 98 - 00 QUADRETTATO

SIGNIFICATO COMUNE

- UMINI ORIGINI, EMARGINATO, INCOGNITO
- ARTIGIANO O EMERGENTE DI CLASSE MEDIA
- NOZZE TRA NORD E SUD
- NOZZE TRA EST E OVEST
- UNIONE DI DUE CASATE POTENTI
- LUNGA TRADIZIONE MARZIALE
- ASSOCIAZIONE MERCANTILE
- FAMIGLIA ONORATA SUL CAMPO DI BATTAGLIA
- DISCENDENZA DI LUNGA DATA
- ANTICA E VENERABILE FAMIGLIA



SIMBOLO SULLO SCUDO

RISULTATO SFONDO

- 01 - 04 CROCE GOTICA
- 05 - 09 CORONA D'ALLORO
- 10 - 14 CLESSIDRA
- 15 - 19 SPADA
- 20 - 21 LEONE RINGHIANTE
- 22 - 26 TESCHIO E OSSA INCROCIATE
- 27 - 29 PISTOLE INCROCIATE
- 30 - 34 SCHELETRO
- 35 - 39 CANNONE
- 40 - 44 4 TORRI
- 45 - 47 BARCA SUL FIUME
- 48 - 49 REGINA GUERRIERA
- 50 - 52 Corno e ARCO
- 53 - 54 SOLE
- 55 - 56 TESTA DI TORO
- 57 - 58 GALLO
- 59 - 61 MARTELLO
- 62 - 66 COMETA CON LA DOPPIA CODA
- 67 - 72 TESTA DI LUPO
- 73 - 75 PUNTA DI LANCIA
- 76 - 79 DUE CANDELE
- 80 - 84 DUE SCELLINI
- 85 - 91 BILANCIA
- 92 - 96 DADO
- 97 - 00 COLOMBA BIANCA

SIGNIFICATO COMUNE

- UNITÀ, ONORE, GIURAMENTI MANTENUTI
- LEADERSHIP, VITTORIA
- TUTTE LE COSE PASSANO
- ABILITÀ MARZIALI, DISCENDENZA NOBILIARE
- CORAGGIO, FORZA
- ANTENATO ONORATO
- CLASSE TIRATORE SCELTO
- ALTDORF
- NULN
- MIDDENHEIM
- TALABHEIM
- STIRLAND
- HOCHLAND
- WISSENLAND
- OSTLAND, SOLIDITÀ
- CONVIVIO, HALFELING
- SIGMAR, UNITÀ
- SIGMAR, VOLERE DEGLI DEI
- ULRIC
- MYRMIDIA
- CANCELLI PER IL GIARDINO DI MORR
- PRONTO ALLA MORTE
- VERENA, GIUSTIZIA
- RANALD, FORTUNA
- SHALLYA



PERSONAGGIO



PERSONAGGIO NUMERO:

CAMPAGNA:

MASTER:

ANNO CAMPAGNA:

RAZZA PG:

NAZIONALITÀ PG:

CARRIERA CORRENTE:



DETTAGLI PERSONALI

ETÀ:

SESSO:

COLORE DEGLI OCCHI:

PESO:

COLORE DEI CAPELLI:

ALTEZZA:

SEGNO ZODIACALE:

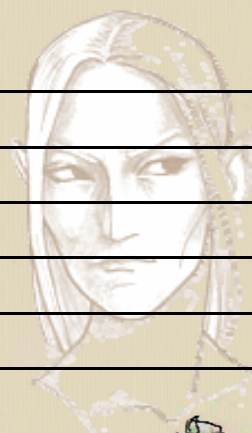
NUMERO DI FRATELLI:

LUOGO DI NASCITA:

DIVINITÀ VENERATA:

SEGNI PARTICOLARI:

DESCRIZIONE:



PERSONALITA'

RITRATTO



COSA TI PIACE:

COSA ODI:

STORIA DEL PERSONAGGIO

FAMIGLIA E AMICI:



BACKGROUND

STORIA:



ALTRI INCONTRI IMPORTANTI

STORIA:



ALTRI GIOCATORI DEL GRUPPO

NOME:	RAZZA/CARRIERA:
ABILITÀ EVIDENTI:	DESCRIZIONE:
COME NE PARLI IN PUBBLICO:	COSA PENSI VERAMENTE:

NOME:	RAZZA/CARRIERA:
ABILITÀ EVIDENTI:	DESCRIZIONE:
COME NE PARLI IN PUBBLICO:	COSA PENSI VERAMENTE:

NOME:	RAZZA/CARRIERA:
ABILITÀ EVIDENTI:	DESCRIZIONE:
COME NE PARLI IN PUBBLICO:	COSA PENSI VERAMENTE:

NOME:	RAZZA/CARRIERA:
ABILITÀ EVIDENTI:	DESCRIZIONE:
COME NE PARLI IN PUBBLICO:	COSA PENSI VERAMENTE:

NOME:	RAZZA/CARRIERA:
ABILITÀ EVIDENTI:	DESCRIZIONE:
COME NE PARLI IN PUBBLICO:	COSA PENSI VERAMENTE:

ALTRI GIOCATORI DEL GRUPPO

NOME:	RAZZA/CARRIERA:
ABILITÀ EVIDENTI:	DESCRIZIONE:
COME NE PARLI IN PUBBLICO:	COSA PENSI VERAMENTE:
NOME:	RAZZA/CARRIERA:
ABILITÀ EVIDENTI:	DESCRIZIONE:
COME NE PARLI IN PUBBLICO:	COSA PENSI VERAMENTE:
NOME:	RAZZA/CARRIERA:
ABILITÀ EVIDENTI:	DESCRIZIONE:
COME NE PARLI IN PUBBLICO:	COSA PENSI VERAMENTE:
NOME:	RAZZA/CARRIERA:
ABILITÀ EVIDENTI:	DESCRIZIONE:
COME NE PARLI IN PUBBLICO:	COSA PENSI VERAMENTE:



NOTE SUI GIOCATORI

AD·MATORUM
SIGMAR
GLORIAM

SEDAT·IMPERIUM
SEMPER·FIDELIS
SEMPER·VERAX

MALLEUS
BELLIUM
AETERNUM

EST·ATIT·VERBIS
CREPES·HID·HID·HID
*IDLES·*HID·*HID·*HID
DE·KES·*EST·*IDERE
M·HID·*KES·HID·*HID

IMPERIUM
F·I·D·E·I
DEFENSOR

VERITAS·NUMERUS
P·E·R·I·T

IN·HID·A·HID·HID
HID·HID·HID·HID
UBERRIMA

F·I·D·E·I



CAVALCATURE, FAMIGLI & SCAGNOZZI

NOME:

RAZZA:

NOME:

RAZZA:

DESCRIZIONE:

DESCRIZIONE:

PROFILO PRINCIPALE:

AC	AB	F	R	AG	INT	VOL	SIM

PROFILO PRINCIPALE:

AC	AB	F	R	AG	INT	VOL	SIM

PROFILO SECONDARIO:

A	FE	BF	BR	M	MAG	FOL	PF

PROFILO SECONDARIO:

A	FE	BF	BR	M	MAG	FOL	PF

ABILITÀ:

ABILITÀ:

TALENTI:

TALENTI:

EQUIPAGGIAMENTO:

EQUIPAGGIAMENTO:

NOME:

RAZZA:

NOME:

RAZZA:

DESCRIZIONE:

DESCRIZIONE:

PROFILO PRINCIPALE:

AC	AB	F	R	AG	INT	VOL	SIM

PROFILO PRINCIPALE:

AC	AB	F	R	AG	INT	VOL	SIM

PROFILO SECONDARIO:

A	FE	BF	BR	M	MAG	FOL	PF

PROFILO SECONDARIO:

A	FE	BF	BR	M	MAG	FOL	PF

ABILITÀ:

ABILITÀ:

TALENTI:

TALENTI:

EQUIPAGGIAMENTO:

EQUIPAGGIAMENTO:

NOTE SULLA CARRIERA ATTUALE

CARRIERE COMPLETATE

USCITE DI CARRIERA

CARRIERA:

AVANZAMENTI:

ABILITÀ APPRESE:

EQUIPAGGIAMENTO RICHIESTO:

CARRIERA:

AVANZAMENTI:

ABILITÀ APPRESE:

EQUIPAGGIAMENTO RICHIESTO:

CARRIERA:

AVANZAMENTI:

ABILITÀ APPRESE:

EQUIPAGGIAMENTO RICHIESTO:

CARRIERA:

AVANZAMENTI:

ABILITÀ APPRESE:

EQUIPAGGIAMENTO RICHIESTO:

CARRIERA:

AVANZAMENTI:

ABILITÀ APPRESE:

EQUIPAGGIAMENTO RICHIESTO:

CARRIERA:

AVANZAMENTI:

ABILITÀ APPRESE:

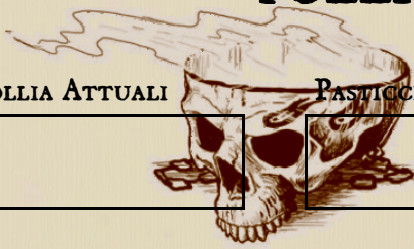
EQUIPAGGIAMENTO RICHIESTO:

FOLLIE & MALATTIE

PUNTI FOLLIA ATTUALI

PASTICCI CHIRURGICI

OPERAZIONI RIUSCITE



--

--

NOME FOLLIA / MALATTIA:

CONTRATTA TRAMITE:

EFFETTI SUL PERSONAGGIO:

TRATTAMENTI ADOTTATI:

NOME FOLLIA / MALATTIA:

CONTRATTA TRAMITE:

EFFETTI SUL PERSONAGGIO:

TRATTAMENTI ADOTTATI:

NOME FOLLIA / MALATTIA:

CONTRATTA TRAMITE:

EFFETTI SUL PERSONAGGIO:

TRATTAMENTI ADOTTATI:



NOME FOLLIA / MALATTIA:

CONTRATTA TRAMITE:

EFFETTI SUL PERSONAGGIO:

TRATTAMENTI ADOTTATI:

NOME FOLLIA / MALATTIA:

CONTRATTA TRAMITE:

EFFETTI SUL PERSONAGGIO:

TRATTAMENTI ADOTTATI:

NOME FOLLIA / MALATTIA:

CONTRATTA TRAMITE:

EFFETTI SUL PERSONAGGIO:

TRATTAMENTI ADOTTATI:

NOME FOLLIA / MALATTIA:

CONTRATTA TRAMITE:

EFFETTI SUL PERSONAGGIO:

TRATTAMENTI ADOTTATI:



CICATRICI IN BATTAGLIA

POSIZIONE CICATRICE:

DESCRIZIONE CICATRICE:

TOTALE APPENDICI
SOSTITUITE

RICEVUTA DA:

EFFETTI SUL PERSONAGGIO:

TOTALE COLPI
CRITICI

POSIZIONE CICATRICE:

DESCRIZIONE CICATRICE:

RICEVUTA DA:

TOTALE GARE
VINTE

EFFETTI SUL PERSONAGGIO:

POSIZIONE CICATRICE:

DESCRIZIONE CICATRICE:

RICEVUTA DA:

EFFETTI SUL PERSONAGGIO:

POSIZIONE CICATRICE:

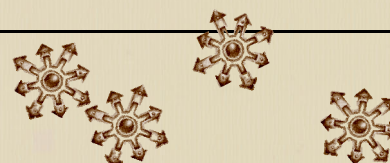
DESCRIZIONE CICATRICE:

RICEVUTA DA:

EFFETTI SUL PERSONAGGIO:



MUTAZIONI



NOME:

LOCAZIONE:

NOME:

LOCAZIONE:

RICEVUTA DA:

RICEVUTA DA:

EFFETTI:

P.TI PAURA

EFFETTI:

P.TI PAURA

NOME:

LOCAZIONE:

NOME:

LOCAZIONE:

RICEVUTA DA:

RICEVUTA DA:

EFFETTI:

P.TI PAURA

EFFETTI:

P.TI PAURA

NOME:

LOCAZIONE:

NOME:

LOCAZIONE:

RICEVUTA DA:

RICEVUTA DA:

EFFETTI:

P.TI PAURA

EFFETTI:

P.TI PAURA

COMBATTIMENTO

PROFILO DEL PERSONAGGIO:

PRINCIPALE

AC

AB

F

R

AG

INT

VOL

SIM

INIZIALE:

AVANZAMEN-
TI:

ATTUALE:

SECONDARIO

A

FE

BF

BR

M

MAG

FOL

PF

INIZIALE:

AVANZAMEN-
TI:

ATTUALE:

ARMI:

NOME

ING

GRUPPO

DANNO

GITTATA

RICARICA

QUALITÀ

PUNTI ARMATURA:

TESTA

BRACC DX

BRACC SX

CORPO

GAMBA DX

GAMBA SX

01-15

16-35

36-55

56-80

81-90

91-00

MOVIMENTO IN COMBATTIMENTO

MOVIMENTO/DISIMPEGNO:

ATTACCO IN CARICA:

CORSA:

PUNTI ESPERIENZA

RIMASTI:

TOTALI:

PUNTI
FORTUNA

PUNTI FERITA ATTUALI

COMBATTIMENTO

SOMMARIO AZIONI

AZIONI BASE	T	AZIONI AVANZATE	T
ATTACCO FULMINEO: USA TUTTI GLI ATTACCHI	1	ATTACCO GUARDINGO: -10 AC, +10 PARARE E SCHIVARE	1
ATTACCO IN CARICA: +10 AC, 1 SINGOLO ATTACCO	1	ATTACCO PODEROSO: +20 AC, NO PARARE NE SCHIVARE	1
ATTACCO STANDARD: SINGOLO ATTACCO	1/2	ATTENDERE: PERDI MEZZA AZIONE PER RITARDARE	1/2
DISIMPEGNARSI: ABBANDONI IL COMBAT. SENZA MALUS	1	CORRERE: VEDI VALORE CORSA IN COMBATTIMENTO	1
ESTRARRE: ESTRAI O RIPONI UN OGGETTO O ARMA	1/2	FINTARE: TEST AC / AC -> NE PARARE NE SCHIVARE	1/2
LANCIARE INCANTESIMI: VEDI INCANTESIMO	?	INCALZARE: TEST AC / AC -> SPINGI INDIETRO DI 2MT.	1/2
MIRARE: +10 AC/AB SOLO PER ATTACCO STANDARD	1/2	POSTURA DIFENSIVA: -20 AC A TUTTI GLI ATTACCHI RICEVUTI	1
MUOVERE: VEDI VALORE MOVIMENTO IN COMBATTIMENTO	1/2	PREPARARSI A PARARE: CERCHI DI PARARE UN COLPO	1/2
RIALZARSI/MONTARE A CAVALLO:	1/2	SALTARE A TERRA/IN LUNGO: SALTA	1
RICARICARE: VEDI TEMPO RICARICA DELL'ARMA	?		
USARE UN'ABILITA': VEDI TEMPO ABILITÀ	?		

ARMATURA

ARMATURA BASE

TIPO DI ARMATURA:	PUNTI ARMATURA:
-------------------	-----------------

ARMATURA AVANZATA

TIPO DI ARMATURA	ING	LOCAZIONI COPERTE	PA

ARMATURA DANNEGGIATA

TIPO DI ARMATURA	LOCAZIONE DANNO	PA IN ORIGINE	PA ATTUALI

ABILITA' BASE

ABILITÀ BASE *	PG	NOR	+10%	+20%	TALENTI COLLEGATI
Affascinare (Sim)					Abile Oratore, Conoscenza della Strada, Cospiratore, Galateo, Parl. in Pubblico
Affascinare Animali (Sim)					Nessuno
Allevare Animali (Int)					Nessuno
Arrampicarsi (F)					Nessuno
Bere Alcolici (R)					Nessuno
Cavalcare (Ag)					Acrobazia a cavallo
Cercare (Int)					Nessuno
Comandare (Sim)					Nessuno
Giocare d'Azzardo (Int)					Genio Matematico
Guidare (F)					Nessuno
Intimidire (F)					Minaccioso
Mercanteggiare (Sim)					Affarista
Muoversi Silenziosamente (Ag)					Gatto Randagio, Selvaggio, Topo di Fogna
Nascondersi (Ag)					Gatto Randagio, Selvaggio, Topo di Fogna
Nuotare (F)					Nessuno
Percepire (Int)					Genio Matematico, Trovatrappole, Udito Acuto, Vista Eccellente
Pettegolezzo (Sim)					Conoscenza della Strada, Galateo
Remare (F)					Nessuno
Sopravvivenza (Int)					Nessuno
Travestirsi (Sim)					Imitatore
Valutare (Sim)					Affarista, Inclinazione Artistica

ABILITA' AVANZATE

ABILITÀ AVANZATE *	PG	NOR	+10%	+20%	TALENTI COLLEGATI
Addestrare Animali (Sim)					Nessuno
Borseggiare (Ag)					Nessuno
Ciarlare (Sim)					Nessuno
Con. Accad. () (Int)					Nessuno
Con. Accad. () (Int)					Nessuno
Con. Accad. () (Int)					Nessuno
Con. Comuni () (Int)					Viaggiatore Esperto
Con. Comuni () (Int)					Viaggiatore Esperto
Con. Comuni () (Int)					Viaggiatore Esperto
Esibirsi (Sim)					Contorsionista, Imitatore
Guarire (Int)					Chirurgia
Incanalare (Vol)					Armonia Aethyrica
Ipnottizzare (Vol)					Nessuno

ABILITA' AVANZATE

ABILITÀ BASE *

PG

NOR

+10%

+20%

TALENTI COLLEGATI

Leggere e scrivere (Int)					Attitudine alle Lingue
Lettura Labiale (Int)					Vista Eccellente
Ling. Segr. () (Int)					Nessuno
Ling. Segr. () (Int)					Nessuno
Ling. Segr. () (Int)					Nessuno
Mestiere () ()					Inclinazione Artistica, Perizia Nanica
Mestiere () ()					Inclinazione Artistica, Perizia Nanica
Mestiere () ()					Inclinazione Artistica, Perizia Nanica
Orientarsi (Int)					Genio Matematico, Senso dell'Orientamento
Parl. Ling. () (Int)					Attitudine alle Lingue, Imitatore, Viaggiatore Esperto
Parl. Ling. () (Int)					Attitudine alle Lingue, Imitatore, Viaggiatore Esperto
Parl. Ling. () (Int)					Attitudine alle Lingue, Imitatore, Viaggiatore Esperto
Parlare Lingua Arcana (Int)					Nessuno
Pedinare (Ag)					Nessuno
Piazzare Trappole (Ag)					Nessuno
Preparare Veleni (Int)					Nessuno
Scassinare (Ag)					Nessuno
Schivare (Ag)					Nessuno
Segni Segr. () (Int)					Nessuno
Segni Segr. () (Int)					Nessuno
Segni Segr. () (Int)					Nessuno
Seguire Tracce (Int)					Nessuno
Senso Magico (Vol)					Armonia Aethyrica
Torturare (Sim)					Minaccioso
Veleggiare (Ag)					Nessuno
Ventriloquo (Sim)					Nessuno

* Se l'abilità o il Talento sono stati presi durante la creazione del PG inserire una croce sotto PG e sotto PRESA altrimenti segnare nelle varie colonne i punti esperienza se PRESA, +10 o +20.

	Punti Esperienza Usati
Abilità	
Abilità Avanzate	
Talenti	



[illegible]

[illegible]

DENARO

CORONE D'ORO (CO):

SCCELLINI D'ARGENTO (S):

PENNY DI BRONZO (P):

1 Corona d'oro (co) = 20 Scellini d'argento (s) = 240 Penny di bronzo (p)

1 Scellino d'argento = 12 Penny di bronzo



INGOMBRO

INGOMBRO MASSIMO:

INGOMBRO ATTUALE:

AFFARI & POSSEDIMENTI

IMPERATOR
AETERNUS

AFFARI & POSSEDIMENTI



TABELLA DEI GLORIOSI RECORD, DELLE CREATURE UCCISE E DEL MERITATO ONORE

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

TABELLA DEI GLORIOSI RECORD, DELLE CREATURE UCCISE E DEL MERITATO ONORE

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

NOME CREATURA:	NUMERO UCCISIONI:
-------------------	----------------------

NOTE:

FURIE DI ULRIC TIRATE

FALLIMENTI CRITICI



MARCHI ARCANI & AFFARI DI MAGIA

MALEDIZIONE DI TZEENTCH

MANIFESTAZIONI MINORI

<input type="checkbox"/>	MALIA
<input type="checkbox"/>	MALDESTRO
<input type="checkbox"/>	ROTTURA DEI CAPILLARI
<input type="checkbox"/>	UNGHIA MARCIA
<input type="checkbox"/>	BREZZA DEL CAOS
<input type="checkbox"/>	PELLE D'OCA
<input type="checkbox"/>	CERUME DELLE ORECCHIE
<input type="checkbox"/>	LUCE SPETTRALE
<input type="checkbox"/>	SUDORI FREDDI
<input type="checkbox"/>	NERVO ADDORMENTATO
<input type="checkbox"/>	AURA CONTRO NATURA
<input type="checkbox"/>	OCCHI LATTEI
<input type="checkbox"/>	ROVINA DELLA FLORA
<input type="checkbox"/>	INFESTATO
<input type="checkbox"/>	MANO MORTA
<input type="checkbox"/>	STORDIMENTO AETHYRICO
<input type="checkbox"/>	RADUNO STRISCIANTE
<input type="checkbox"/>	BLOCCO MENTALE
<input type="checkbox"/>	CANALI BRUCIATI
<input type="checkbox"/>	INTESTINI RIBELLI
<input type="checkbox"/>	OFFESA GRAVE
<input type="checkbox"/>	TRASFORMAZIONE DEI FLUIDI
<input type="checkbox"/>	FAMILIARE DANNEGGIATO
<input type="checkbox"/>	ACCUMULO DEL CAOS
<input type="checkbox"/>	FATO CAPRICCIOSO
<input type="checkbox"/>	SFORTUNATO!

MANIFESTAZIONI MAGGIORI

<input type="checkbox"/>	SGUARDO DELLA STREGA
<input type="checkbox"/>	ZITTITO
<input type="checkbox"/>	GLABRO
<input type="checkbox"/>	UNGHIE NERE
<input type="checkbox"/>	SQUASSATO
<input type="checkbox"/>	CANALI ESPLOSI
<input type="checkbox"/>	SOVRACCARICO
<input type="checkbox"/>	BAMBOLA VOLANTE
<input type="checkbox"/>	FUOCO!
<input type="checkbox"/>	CALAMITATO
<input type="checkbox"/>	PARESI
<input type="checkbox"/>	LINGUA RITORTA
<input type="checkbox"/>	VENTO DEL CAOS
<input type="checkbox"/>	VILE FAMIGLIO
<input type="checkbox"/>	PRESENTIMENTO DEL CAOS
<input type="checkbox"/>	APERTO
<input type="checkbox"/>	RIGURGITO
<input type="checkbox"/>	ATTACCO AETHYRICO
<input type="checkbox"/>	DEBILITAZIONE
<input type="checkbox"/>	OBNUBILAMENTO
<input type="checkbox"/>	POSSESSIONE DEMONIACA
<input type="checkbox"/>	FAMILIARE DANNEGGIATO
<input type="checkbox"/>	TEMPESTA DEL CAOS
<input type="checkbox"/>	RISERVA DEL CAOS
<input type="checkbox"/>	PERVERSO DILETTO
<input type="checkbox"/>	SCHERZO DEL DESTINO

MANIFESTAZIONI CATASTROFICHE

<input type="checkbox"/>	MAGIA SELVAGGIA
<input type="checkbox"/>	L'OCCHIO AVVIZZENTE
<input type="checkbox"/>	INFRANTO
<input type="checkbox"/>	ISTUPIDITO
<input type="checkbox"/>	LA FRUSTA DI TZEENTCH
<input type="checkbox"/>	ASSALTO AETHYRICO
<input type="checkbox"/>	SCATTO D'IRA
<input type="checkbox"/>	ALBINO
<input type="checkbox"/>	VISIONE AETHYRICA
<input type="checkbox"/>	MENTALMENTE DIVORATO
<input type="checkbox"/>	SANGUE BOLLENTE
<input type="checkbox"/>	COMPAGNIA INDESIDERATA
<input type="checkbox"/>	SERVITORI CAOTICI
<input type="checkbox"/>	PATTO DEMONIACO
<input type="checkbox"/>	BLOCCO RESPIRATORIO
<input type="checkbox"/>	LIGNAGGIO CONCLUSO
<input type="checkbox"/>	OCCHI FUSI
<input type="checkbox"/>	PAROSSISMO SPASMODICO
<input type="checkbox"/>	ARTO MORTO
<input type="checkbox"/>	VENTO DELLA MUTAZIONE
<input type="checkbox"/>	RICHIAMATO NEL NULLA
<input type="checkbox"/>	FAMIGLIARE DANNEGGIATO
<input type="checkbox"/>	VORTICE DEL CAOS
<input type="checkbox"/>	COACERVO DEL CAOS
<input type="checkbox"/>	ISPIRAZIONE OSCURA

MARCHI ARCANI



TOTALE DI MANIFESTAZIONI MINORI
DEL CAOS A CUI SEI SOPRAVVISSUTO

TOTALE DI MANIFESTAZIONI MAGGIORI
DEL CAOS A CUI SEI SOPRAVVISSUTO

TOTALE DI MANIFESTAZIONI CATASTROFICHE
DEL CAOS A CUI SEI SOPRAVVISSUTO

RITUALI CONOSCIUTI



GRIMORIO DEGLI INCANTESIMI

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

GRIMORIO DEGLI INCANTESIMI

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:

NOME INCANTESIMO:

DIFFICOLTÀ DI LANCIO:

TEMPO DI LANCIO:

INGREDIENTE:

DESCRIZIONE:



MORR GIUNGE PER TUTTI



Destino di una fine infelice: _____

PUNTI FATO TOTALI:

COME È STATO SPESO IL 1° PUNTO FATO:

COME È STATO SPESO IL 2° PUNTO FATO:

COME È STATO SPESO IL 3° PUNTO FATO:

COME È STATO SPESO IL 4° PUNTO FATO:

Morte: _____

Verrai ricordato per:

GESTI MEMORABILI IN GIOCO



EVENTI DEGNI DI NOTA



NOTE



NOTE

Copyright © Konami per **La Locanda delle due Lune**

Impaginazione di Konami

Revisione di **dottwatson**(Daniele Castagnino)

L'immagine di sfondo sono di **Luna d'Ecate** per **La Locanda delle due Lune**

Sito: <http://www.wfrp.it> - Forum: <http://www.wfrp.it/forum> - **Prima Pubblicazione:** Aprile 2009.

Questa è una espansione per WFRP non ufficiale e non è supportata in alcun modo dalla Games Workshop Ltd.